

PROGRAM PRAKTYK DLA ZAWODU

TECHNIK PROGRAMISTA, 351406

Praktyka zawodowa w technikum pięcioletniego.

Wymiar godzin w klasiach 3, 4 – 140 godzin

INF.03.1 / INF.04.1

- 1) określa warunki i organizację pracy zapewniające wymagany poziom ochrony zdrowia i życia przed zagrożeniami występującymi w środowisku pracy
- 3) opisuje prawa i obowiązki pracownika oraz pracodawcy w zakresie bezpieczeństwa i higieny pracy
- 4) określa skutki oddziaływania czynników szkodliwych na organizm człowieka
- 5) stosuje środki ochrony indywidualnej i zbiorowej podczas wykonywania zadań zawodowych
- 6) udziela pierwszej pomocy w stanach nagłego zagrożenia zdrowotnego

INF.03.2 / INF.04.2

- 1) charakteryzuje parametry sprzętu komputerowego
- 3) charakteryzuje systemy informatyczne oraz rozróżnia systemy informatyczne pod względem funkcjonalności
- 5) posługuje się terminologią dotyczącą sieci komputerowych
- 7) stosuje zasady cyberbezpieczeństwa
- 8) rozpoznaje właściwe normy i procedury oceny zgodności podczas realizacji zadań zawodowych

INF.03.3

- 1) posługuje się hipertekstowymi językami znaczników (HTML – HyperText Markup Language)
- 2) stosuje kaskadowe arkusze stylów do tworzenia responsywnych stron internetowych
- 3) stosuje systemy zarządzania treścią CMS (Content Management System)
- 4) projektuje grafikę komputerową
- 5) wykorzystuje elementy multimedialne na stronach internetowych
- 8) publikuje witryny i aplikacje internetowe

INF.03.4

- 1) posługuje się pojęciami dotyczącymi baz danych
- 3) korzysta z systemów zarządzania bazami danych SZBD (Database Management System)

6) tworzy formularze, zapytania i raporty do przetwarzania danych

8) zarządza systemem bazy danych

INF.03.5

5) stosuje środowisko programistyczne i uruchomieniowe aplikacji internetowych

INF.03.6

1) uczeń posługuje się podstawowym zasobem środków językowych w języku obcym nowożytnym (ze szczególnym uwzględnieniem środków leksykalnych) umożliwiającym realizację czynności zawodowych w zakresie tematów związanych:

- a) ze stanowiskiem pracy i jego wyposażeniem
- b) z głównymi technologiami stosowanymi w danym zawodzie
- c) z dokumentacją związaną z danym zawodem
- d) z usługami świadczonymi w danym zawodzie

INF.03.7 / INF.04.10

- 1) przestrzega zasad kultury osobistej i etyki zawodowej
- 2) planuje wykonanie zadania
- 3) ponosi odpowiedzialność za podejmowane działania
- 4) wykazuje się kreatywnością i otwartością na zmiany
- 6) doskonali umiejętności zawodowe
- 7) stosuje zasady komunikacji interpersonalne
- 9) stosuje metody i techniki rozwiązywania problemów
- 10) współpracuje w zespole

INF.03.8 / INF.04.11

- 1) planuje i organizuje pracę zespołu w celu wykonania przydzielonych zadań
- 3) kieruje wykonaniem przydzielonych zadań
- 4) ocenia jakość wykonania przydzielonych zadań
- 5) wprowadza rozwiązania techniczne i organizacyjne wpływające na poprawę warunków i jakości pracy

INF.04.3

- 1) posługuje się prostymi typami danych
- 5) dobiera narzędzia i metodologie do planowania i zarządzania projektem
- 9) stosuje zagadnienia prawa autorskiego w dziedzinie programowania

Kluczowe kompetencje dla przedmiotu praktyki zawodowe to:

1. stosowanie zasad cyberbezpieczeństwa
2. przestrzeganie zasad prawa autorskiego w dziedzinie informatyki
3. przestrzeganie zasad bezpieczeństwa, higieny i ergonomii pracy przy stanowisku komputerowym
4. czytanie dokumentacji technicznej w języku obcym
5. przetwarzanie danych z wykorzystaniem odpowiednich narzędzi informatycznych
6. zarządzanie stronami i aplikacjami internetowymi